

# Ü50 und offenes Turnier im SV OG Uerdingen am 11.06.2022

## Benefiz-Turnier für die Ukraine

**Turnier:** A0, Senioren, A3, A2, A1, Prüfungsjumping J3,  
offenes Jumping für J0/Senioren/J1/J2

**Richter:** Herr Daniel Koslowski

**Prüfungsleiterin:** Frau Gaby Dinkelbach

**DER HUNDEFÜHRER MUSS BIS ZUM 04.06.2022 DAS 50. LEBENSJAHR ERREICHT HABEN.**

Es wird wie in einem normalen Turnier gewertet und in der Leistungskarte vermerkt. Die Ü50-Starter bekommen noch eine gesonderten Siegerehrung mit nur "Ü50 Wertung".

Die Hundeführer, die zum ersten Mal an der Ü50 Auswertung teilnehmen möchten, müssen eine Kopie des Personalausweises oder des Führerscheins morgens an der Meldestelle vorzeigen.

**Meldebeginn:** ab 01.01.2022

**Meldeschluss:** am 29.05.2022 oder bei Erreichen der max. Starterzahl.

**Meldestelle:** Meldungen bitte unter: [www.webmelden.de](http://www.webmelden.de)

**Wichtig:** Ummeldungen sind bis Montag, den 30.05.2022, vorzunehmen, ansonsten können sie nicht berücksichtigt werden. Die Meldegebühr gibt es bis 14 Tage vor dem Turnier zurück und immer dann, wenn ein Team der Warteliste nachrücken kann. Bei Erstattung werden 2€ Bearbeitungsgebühr abgezogen.

**Die Abgabe des Meldescheins verpflichtet zur Zahlung.**

**Zahlung:** Mit der Meldebestätigung wird die Bankverbindung bekannt gegeben.  
**Der Startplatz wird nach Zahlung fest reserviert!**

Bitte vermerkt unbedingt auf dem Meldeschein, falls Euer Hund noch eingemessen werden muss. Mit Eurer Meldung versichert Ihr, dass für den gemeldeten Hund sowohl eine gültige Haftpflichtversicherung als auch eine gültige Tollwutimpfung besteht. Die Teilnehmer dieses Turniers erklären sich damit einverstanden, dass ihre aufgeführten, persönlichen Daten im Rahmen der Prüfung verwendet werden, als auch ihre Turnierergebnisse und Bilder u.U. veröffentlicht werden.

**Startgebühr:** 15 Euro

**Meldestelle am Turniertag:** von 8:00 Uhr - 8:45 Uhr geöffnet

**Erster Start:** 9:00 Uhr

**Wir freuen uns auf Euch und eure Hunde.  
Euer SV OG Uerdingen**